

18-24 APRILE 2020

# LA BIBLIOTECA A CASA VOSTRA



## @SCIENZA

Aprile e maggio sono i mesi in cui le Biblioteche di Roma organizzano un grande festival per promuovere la divulgazione scientifica nella Capitale.

Anche quest'anno, nonostante tutto, in collaborazione con CoderDojo Roma SPQR, il 18 e il 25 aprile si terranno dei laboratori di coding con Scratch, divisi in due fasce orarie in base all'età, da seguire in diretta [qui](#).

Sono infatti tanti i modi attraverso i quali ci si può avvicinare alla scienza: regalare un libro, guardare un documentario, partecipare ai festival della scienza sparsi per tutta Italia ma soprattutto... [facendo esperimenti!](#)

Il fare, [oltre al semplice spiegare](#), sta diventando uno standard nella divulgazione scientifica, e la rete offre molte sollecitazioni per [giocare con la scienza](#) attraverso strumenti utili da proporre ai vostri studenti, figli, nipoti. Questo è quello che troverete negli approfondimenti della settimana.

Infine, un'ultima perla: dato che queste settimane la cucina è divenuta uno dei luoghi privilegiati dove esprimere energie normalmente disperse tra impegni vari, segnaliamo la pagina [Naturalisti in cucina](#), dove si invitano bambini e genitori a osservare il cibo quotidiano con gli occhi del naturalista appassionato e studioso del mondo vegetale.

Segnalateci le vostre scoperte scrivendo sulla nostra pagina [Facebook!](#)

## IN QUESTO NUMERO:

---

adulti:

- **A tutta matematica**
  - **La scienza raccontata ai bambini**
- 

da 0 a 6 anni:

- **Favole cosmiche**
  - **Tanti paesaggi fatti da te**
- 

dai 7 ai 13 anni:

- **OK scienza!**
  - **Lupo Alberto e le bufale scientifiche**
-

# Genitori e insegnanti

## A tutta matematica

I **videogiochi** possono rappresentare uno strumento potente nella didattica delle scienze. Rispetto ad altri canali, infatti, la grande differenza sta nella fruizione attiva dei contenuti da parte del giocatore.

Un interessante esempio è [Maggie e il tesoro di Shesat](#), pensato per stimolare gli studenti al ragionamento e al problem solving attraverso il [gioco matematico](#), si rivolge alle classi 3<sup>a</sup> e 4<sup>a</sup> della scuola primaria.

Creato per il [MIUR](#) dalla Soroptimistic International d'Italia, ruota attorno alla giovane esploratrice Maggie, alla ricerca del tesoro della dea egizia del calcolo e della scrittura. Gli studenti vengono coinvolti in enigmi matematici la cui soluzione li porterà al livello successivo, fino alla scoperta del tesoro.

Infine segnaliamo i giochi di matematica presenti nel catalogo di [Editoriale Scienza](#) con cui i bambini di diverse età possono familiarizzare con i numeri ed esercitare le abilità logiche e di calcolo. [Clicca qui](#) per scaricare gratuitamente tutti i giochi.



## La scienza raccontata ai bambini

Siete alla ricerca di un'occupazione interessante per ragazzi tra gli 8 e i 12 anni? Ecco un libro che risveglierà la loro curiosità, li stimolerà a pensare e a farsi domande.

[La storia della scienza raccontata ai bambini](#), di Anna Parisi, edito da Salani, ripercorre il primo tratto di strada compiuta dall'umanità nella comprensione della natura: dagli egizi alla maturità del pensiero greco.

Con **tante illustrazioni e tante fotografie** che ci raccontano questo modo magico e quasi incantato in cui si scoprono cose, si sperimenta, si prova a mettere in atto, la Parisi narra una realtà quasi nascosta di cui conosciamo solo il risultato finale.

È un libro che chiama in causa il lettore, lo invita a **usare la fantasia, il senso critico e la logica**, strumenti fondamentali per la costruzione della conoscenza scientifica.

Il libro è disponibile anche nel [catalogo degli e-book](#) delle Biblioteche di Roma.



# Da 0 a 6 anni

## Favole cosmiche

**Favole Cosmiche** è un sito idealmente ispirato all'**Educazione Cosmica di Maria Montessori**.

È dedicato a piccoli lettori - i bambini infatti si fanno sempre tante domande - e ospita una serie di racconti che sviluppano in forma narrativa i temi scientifici.

Le favole che troverete qui sono racconti originali creati da Giusi Valenti, non raccontano di principesse e cavalieri, di streghe e folletti, ma di altre meraviglie da scoprire: "le stelle, la silenziosa storia delle montagne, il pulsare del cuore di un bambino".

Gli audio sono corredati da **splendidi disegni** che riescono ad evocare la poesia dei misteri dell'universo; i titoli dei racconti sono estremamente suggestivi, come la "Favola del pianeta danzante" o la "Favola della polvere di stelle".

Per chiudere con le parole degli autori del progetto, questo è "un invito alla meraviglia e alla conoscenza del Cosmo e della Terra. Un invito a volare con le ali della scienza".



## Tanti paesaggi fatti da te

In questi giorni stiamo molto in casa e **la natura ci manca**. Ma le storie e l'immaginazione ci possono aiutare. Un bel paesaggio lo potremmo creare da soli e chiamare un riccio ad abitarlo oppure una bella volpe.

*Ma Come?* - direte... noi vi invitiamo ad accendere la fantasia e ad **Andar per boschi** insieme con l'app gratuita, facile da scaricare e adatta a **bambini da 4 a 6 anni**. Sì, perché i bibliotecari non consigliano solo libri, ci sono modi intelligenti e creativi per usare tecnologia e fantasia insieme.

Costruitevi un bosco personale: ci potete mettere sole, nuvole, animali, alberi, montagne e colline, vederlo di giorno o anche di notte. E poi **inviatelo via email**, che anche a noi manca andar per boschi!

Per approfondire il **tema della natura**, se amate gli animali, ecco alcuni consigli di letture digitali: due **e-book** che potete scaricare facilmente e gratuitamente dal catalogo della biblioteca: **[Conosci la natura. L'ORSO e IL LUPO](#)**, Gallucci



# Dai 7 ai 13 anni

## Una serie OK

**Massimo Polidoro** è un divulgatore scientifico, segretario del [CICAP](#), e ideatore del [Cicap fest](#) festival della scienza e della curiosità, con una biografia insolita e solide basi scientifiche che potete esplorare sul [suo sito](#), dove è inoltre possibile iscriversi e scaricare il libro **Ok scienza**, che affronta importanti quesiti, estremamente attuali, non solo per i ragazzi ma anche per gli adulti: che cos'è la scienza? Come funziona il metodo scientifico? Perché siamo attratti da tutto ciò che è misterioso? Come distinguere la scienza da ciò che non lo è?

Durante questa emergenza ha reso disponibile sul suo canale Youtube le avvincenti serie [Ok scienza!](#) e [Strane Storie](#)... curiosando tra i commenti vedrete che non sono seguite soltanto da ragazzi!

Per approfondimenti è disponibile nel nostro catalogo ebook [L'avventura del Colosseo](#).



## Lupo Alberto e le bufale scientifiche

La collana **Comics&Science** di Cnr Edizioni ha l'obiettivo di promuovere il rapporto tra scienza e intrattenimento ed è legata ad una sezione del "Lucca Comics & Games".

Sono disponibili per il download gratuito tutti i numeri dei Comics già pubblicati, tra cui il primo numero da tempo esaurito e anche l'imperdibile **Lupo Alberto: Materia Oscura**. Quando alla fattoria McKenzie arriva la bufala Bovinda induce i creduloni ad una serie di pazzie e assurdità...

Silver (Guido Silvestri) mette il suo famoso lupo azzurro al servizio dei testi di Francesco Artibani, uno dei più apprezzati sceneggiatori Disney italiani, per ridicolizzare luoghi comuni e bufale scientifiche.

Nello stesso numero di Materia oscura troviamo anche **Vaccinofobia** di Claudia Flandoli, ottimo esempio di graphic-journalism dedicato alla dibattuta questione delle vaccinazioni. Tra gli altri albi scaricabili, segnaliamo il lavoro del fumettista più amato di Roma, **Zerocalcare**. [Li trovate tutti qui](#).



# Bibliografia

Gli e-book (narrativa e divulgazione) di argomento scientifico che puoi trovare su Bibliotu

---

**Notizie dallo Spazio**, Andrea Valente, Gallucci 2011

**Il dottor Prottor e la vasca del tempo**, Jo Nesbo, Salani 2011

**Storia della natura d'Italia, Fulco Pratesi**, Rubbino 2011

**Sulla rotta di Darwin**, Fulco Pratesi, Gallucci 2013

**La storia della chimica a fumetti**, Luca Novelli, Edizioni If 2013

**La vita sul pianeta Marte**, Giovanni Virginio Schiaparelli, Edizioni Enigma 2015

**Conosci la natura. Il lupo**, René Rahir, Gallucci 2017 [altra copia](#)

**Conosci la natura. L'orso**, René Rahir, Gallucci 2017

**Max Einstein. L'esperimento geniale**, James Patterson, Salani 2019

**Conosci la natura. La volpe**, René Rahir, Gallucci 2020

**Conosci la natura. Il gufo**, René Rahir, Gallucci 2020

**La storia della scienza raccontata ai bambini: i primi passi dell'uomo nel mondo della conoscenza**, Anna Parisi, Salani 2020

**Valerio e la scomparsa del professor Boatigre**, Luca Poldelmengo, Gallucci 2020